

Pracownia Rozwoju Trenerów

czyli okazja do nauki i wymiany doświadczeń



Spotkanie 12

Kreatywność 4x4

– czyli Design Thinking, Dobra Porażka, maszyny i słowne spontany

DZIEŃ 1 SOBOTA, 25.11.2023

- 12:00-12:30 *Przywitanie ze znajomymi i nieznanymi*
- 12:30-12:50 **PROLOG**
[rozpoczęcie] – *cele spotkania, podział na podgrupy, harmonogram zajęć i prośby porządkowe*
- 13:00-13:40 **KOOPERACJA/RYWALIZACJA**
[integracja] – *szybki spontan pomagający w roztopieniu lodów i rozpaleniu umysłów*
- 13:40-14:00 *Przerwa samoobsługowa*
- 14:00-15:50 **WYSTĘP JAKO PRODUKT**
[warsztaty] – *użycie metodyki Design Thinking w pracy nad odysejowym przedstawieniem*
- 15:50-16:10 *1200 sekund na relaks*
- 16:10-17:20 **KREUJ KONKURS**
[dyskusja] – *biorąc udział w wywiadzie fokusowym, wpłyniesz na kształt tej i przyszłych edycji*
- 17:20-17:40 *Czatowanie przy czajniku*
- 17:40-19:30 **SŁOWNE BEZ SZTAMPY**
[warsztaty] – *jak pomóc drużynie zrozumieć, jakie odpowiedzi są w cenie na Spontanach*
- 19:30-20:00 *Chwila wędrówki w kierunku wałówki*
- 20:00-21:00 **KOLACJA/REGENERACJA**
[integracja] – *odpoczynek dla mózgow, wysiłek dla żołądków i przestrzeń na rozmowy*
- 21:00-22:30 **ODYSEJOWY PUBQUIZ**
[integracja] – *stolikowe drużyny zagrają o fajne fanty w wyzwaniu dla wiedzy i wyobraźni!*

DZIEŃ 2 NIEDZIELA, 26.11.2023

- 09:30-10:00 *Dobrego dnia i smacznej kawusi!*
- 10:00-11:50 **PYTANIA O PORAŻKĘ**
[warsztaty] – *jak przepracowywać z ekipą błędy i przegrane tak, aby ta odkryła ich wartość*
- 11:50-12:10 *Ostatni ekspres do ekspresu*
- 12:10-14:00 **MASZYNY W RUCH**
[warsztaty] – *jak inspirować odyseuszy do budowania rozwiązań bardziej złożonych technicznie*
- 14:00-14:30 **EPILOG**
[zakończenie] – *podsumowanie spotkania, posprzątanie sal i pożegnanie z przyjaciółmi*